

Tuto enseignant : Escape game des énergies

Chers collègues enseignants, j'ai testé pour vous l'escape game des énergies, conçu par Planète Energies et destiné aux élèves de cycle 3 et 4.

C'est simple, tout est prévu !

Un guide du maître du jeu pour l'enseignant, une mission pour les élèves et... le scénario que voici :

« Tous les centres de production d'énergie sont à l'arrêt et c'est la panique sur la ville... Mais où se trouve Bob LeHakeure qui demande 1 milliard d'euros pour rétablir la production d'énergie ? »

Vos élèves ont 40 min, par groupe, pour retrouver le bandit à l'aide de 9 énigmes à résoudre et d'indices (qu'il vous suffira d'imprimer et de distribuer au fur et à mesure de l'avancée du jeu).

Le guide pour l'enseignant détaille le déroulement du jeu, les différents repères temporels pour la distribution des énigmes et des idées d'animation...

Cet escape game est une belle occasion de sensibiliser vos élèves aux enjeux énergétiques de manière ludique et dans un univers fictif... tout en restant dans votre classe !

Pour télécharger le jeu et son mode d'emploi, c'est très simple : il suffit de vous inscrire sur le site de Planète Energies.

Vous ne connaissez pas Planète Energies ? Eh bien, Planète Energies, c'est un super site pédagogique GRATUIT sur la transition énergétique pour les élèves et enseignants du primaire et du secondaire !

Vous aurez accès à de nombreuses ressources pédagogiques et vous pourrez commander une conférence sur les énergies et le développement durable.

Alors n'hésitez pas à vous inscrire et à tester cet escape game avec vos élèves.